



TED ALIAĞA KOLEJİ

ETKİNLİK ADI : **TARİHE 3D DOKUNUŞ / A 3D TOUCH TO HISTORY**

UYGULANMA TARİHİ: 23 Kasım 2020 -25 Nisan 2021

PROJE HAKKINDA: Bu projemizde günümüzde unutulmaya yüz tutan kısmen yıkılmış ya da ayakta durabilen tarihi mekanları 3d tasarım ortamında modelleyerek tarihe beceri dolu bir yürüyüş yapmayı amaçlıyoruz. Çalışma grubu öğrencilerimiz yaş düzeylerine uygun Tinkercad aracıyla şehirlerindeki ya da diledikleri bir tarihi eseri adım adım program kapasitesince modelleyecekler. Modelleme öncesinde gerekli görülürse webinarlar şeklinde eğitimler yapılacaktır. Öğrenciler seçtikleri tarihi eserle ya da mekanla ilgili önce bir web sayfası ve gezi rehberi hazırlayıp bunu gerek web araçlarıyla gerekse sosyal medya aracılığıyla yayacaklardır. Sonrasında her ay seçtikleri bir eserin modellemesi yapılacaktır. Proje sonuna yaklaşırken ortakların yaptığı tüm çalışmalar ankete sunulup en beğenilenin 3d baskısı alınacaktır. 3d baskı sürecinde yazıcısı olmayan okullara ortaklar destek verecektir.

HEDEFLER:

Yapılan ve incelenen eserler ile çalışmayı yürüten çocuklarımız arasında tarihe uzanan mimarına inşaatında çalışan işçisine dönemin insanlarına dokunan bir köprü kurulması hedeflenmektedir. Bunun yanı sıra 3d modelleme aracında ustalaşarak daha ileri beceriler için farklı uygulama farkındalığı da sağlanmış olacaktır.

ÇALIŞMA SÜRECİ :

Öğrenciler seçtikleri tarihi eserle ya da mekanla ilgili önce bir web sayfası ve gezi rehberi hazırlayıp bunu gerek web araçlarıyla gerekse sosyal medya aracılığıyla yayacaklardır. Sonrasında her ay seçtikleri bir eserin modellemesi yapılacaktır. Proje sonuna yaklaşırken ortakların yaptığı tüm çalışmalar ankete sunulup en beğenilenin 3d baskısı alınacaktır. 3d baskı sürecinde yazıcısı olmayan okullara ortaklar destek verecektir. Proje ortakları e-posta yoluyla ve TwinSpace'te iletişim kuracaklar. TwinSpace'i günlük olarak ziyaret edecekler. Her ortak, proje görevlerine uymada aynı sorumlulukları paylaşacaktır.

BEKLENEN SONUÇLAR:

Gezi Rehberi, web sayfası yanı tasarlanan tüm 3d eserlerin bir simülasyon şeklinde sunulabilmesi için unity aracıyla fps bir simülasyon tasarımı yapılacaktır. Bunun için gerekli eğitimler verilecek ve böylece öğrenciler modelleme, baskı ve günümüzün vazgeçilmezi dijital oyun üretmeye adım atmış olacaklardır.

PROJEYE ORTAK ÜLKELER:

Türkiye
Portekiz

YAŞ ARALIĞI : 9- 17